



ACTIVIDADES DIVERTIDAS PARA LARGOS PERIODOS EN CASA

Las actividades del “Día fantástico” las hemos planteado para pasar días temáticos en casa, y trabajar diversos aspectos que pueden ayudar a l@s niñ@s y a toda la familia, a despertar su imaginación, creatividad y reforzar los vínculos afectivos.

¿Cuántas veces habremos pensado....me gustaría ser.... Pero se queda en un pensamiento, un sueño sin realizar. Enseñemos, desde bien pequeñ@s, que pueden ser aquello que quieran ser. ¡Y qué mejor manera de hacerlo que los días que tenemos todo el tiempo del mundo!

Hoy voy a ser...

Cada DÍA FANTÁSTICO lo hemos dividido en varias actividades, todas relacionadas entre sí, pero que a la vez, se pueden realizar en el orden que se quiera. Y, por supuesto, crear de nuevas. Dejemos que ell@s amplíen, cambien o mejoren cada actividad tanto como su imaginación les permita.

Siempre proponemos: disfraces, manualidades, ejercicio, comunicación, investigación y comidas. Unas actividades que podemos ir haciendo durante todo el día.

Beneficios de disfrazarse

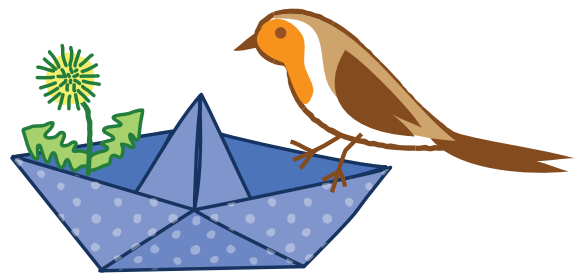
Con los disfraces contribuimos al desarrollo de l@s niñ@s, fomentamos su creatividad, su imaginación... y la empatía. Es más fácil entender y comprender los sentimientos de los demás, cuando somos capaces de ponernos en la situación del otro, y a esto nos ayudan los disfraces. L@s niñ@s disfrutan creando situaciones y personajes para jugar.

Beneficios de las actividades creativas

La creatividad se conoce como el pensamiento original y creativo, que ayuda a generar nuevas ideas, conceptos o asociaciones que producen soluciones originales a diferentes problemas. Para potenciarla es bueno respetar los tiempos de aprendizaje (que son diferentes en cada niñ@) y darles libertad para desarrollar toda su imaginación.

La creatividad es beneficiosa para cualquier edad, pero aún más cuando se trata de edades tempranas cuando están potenciando y desarrollando todas sus habilidades. Les ayudará a expresar mejor sus sentimientos y emociones y a potenciar su pensamiento abstracto y la confianza en uno mismo, teniendo más facilidad para resolver problemas del día a día.





NOS EMBARCAMOS EN UNA AVENTURA...

¡Hola exploradores! Estamos a punto de zarpar, escoger un tipo de barco y que misión teneís... ¿Será una expedición para proteger las maravillas del mar? Váis de regata hacia Australia.

O quizás estáis en un crucero... ¿Os apuntáis?

¿Cómo se deben sentir tantos días o semanas dentro de una embarcación sin poder salir?

¿Qué deben comer? ¿Cómo se organizan las tareas? ¿Cómo se comunicaban con el exterior?

Os damos unas ideas para que podáis responder a todas estas preguntas.

Empieza la transformación... ¡Vamos a disfrazarnos como navegantes (pescadores, exploradores, piratas, ...) Y convertir nuestro hogar en un barco! Utilizad aquello que se os ocurra (cajas de cartón, sábanas,...) dejad que imaginen y creen su propio espacio.

¡Se lo pasarán genial!

-Manualidades temáticas: crear un catalejo con cartulinas o rollos de papel higiénico (o con lo que encontréis por casa). Podeís utilizar envases de cartón y hacer siluetas de peces y jugar a pescarlos. O coger conchas y piedrecitas de mar que guardáis del verano y montar un móvil decorativo. Hacer sombreros o barquitos de papel y ponerlos a flotar en agua.

-Hacemos nuestro cuaderno de Bitácora: l@s mayores pueden anotar y dibujar todo lo que exploren en esta aventura (horario, lugar, personas,...). L@s más peques pueden dibujarlo o enganchar imágenes.

- Observa que pasa en el exterior... mira por la ventana y balcón y dibuja lo que ves y oyes en tu Bitácora, fijate en los árboles, pájaros...¿ conoces sus nombres?

-Menú temático: investigar y explorar qué y cómo comen los tripulantes de una embarcación: y con la ayuda de los mayores, si lo creéis necesario, podéis preparar unos platos de rechupete.

¿Y si plantamos lentejas o las hacemos germinar para crear nuestra propia comida? Así la paciencia será nuestra aliada estos días.

Lentejas

NECESITAS:

- * Un tarro de cristal
- * Algodón blanco
- * Lentejas secas
- * Agua



- 1.- Pon un trozo de algodón en el fondo del tarro..
- 2.- Vierte 4 o 5 lentejas sobre el algodón.
- 3.- Coloca otro trozo de algodón sobre las lentejas.
- 4.- Añade agua hasta que el algodón esté empapado.
- 5.- Ve observando las lentejas. ¡En unos 7 días habrán germinado!

¡Tripulación, poner nombre a vuestro barco, pensar una misión y a jugar!

Esto sólo son ideas para ayudaros... inventar un lema, hacer vuestra propia bandera, baile o canción y pensar que dentro de poco podréis gritar. ¡TIERRA A LA VISTA!





BÚSQUEDA DEL TESORO:

Os proponemos 10 pistas para esconderlas por casa y que l@s navegantes, en equipo, lo busquen. Escríbelas en distintos trozos de papel, puedes escribir mensajes del revés, romper algunas para aumentar la dificultad. Tenéis que pensar cuál será el tesoro que encontrarán (la merienda, mandalas para colorear,...). Nota: incrementar la dificultad de las pistas según la edad.

Dibujar un mapa de la “casa-barco” para buscar el tesoro. Puedes marcar zonas peligrosas, poner cogines en el suelo en modo de tiburones que no podrán pisar. Al finalizar, marca en rojo donde vas a esconder la pista n 8.

1. Carta a los tripulantes del barco:

¡Hola! ¿Cómo estáis pasando estos días? Como sabemos que sois unos grandes exploradores del mar, y nosotros somos muy despistados ya que hemos perdido nuestro tesoro, queremos que nos ayudéis a encontrarlo. ¿Os apuntáis a la búsqueda?

Venga, os dejamos la primera pista en el lugar más frío de toda la casa...

2. Siempre estáis encima de mí ¿Será que soy muy blandito?
3. Cuando sale la Luna, toda la familia se esconde en ella para tener mucha energía.
4. Tres veces al día me vienen a ver. Me mueven de arriba abajo y después de lado a lado.
5. Como una caja soy y en el comedor estoy.
6. Estos días en casa no me lleváis de paseo, pero cuando volváis al cole seguro que en vuestras espaldas colgaré.
7. Todos reunidos detrás de un cristal. Sin poder hablar, quietos y sin voz, pero con alegría y felicidad.
8. Fíjate en el mapa y vé a la cruz marcada en rojo.
9. Entre tenedores y cucharas estoy, aunque diferente soy.
10. En reuniones familiares siempre estoy, y también aguanto juegos de mesa en el salón.

SOLUCIÓN: solo para quién esconda las pistas: 1. Frigorífico, 2. Sofá, 3.Cama, 4. Cepillo de dientes, 5. Televisor 6. Mochila colegio, 7. Marco foto familiar, 8. Pista libre marca una cruz roja donde dejes la nueva pista, 9.Cajón cocina, 10.Mesa comedor).

Puedes buscar música o sonidos del mar para hacer la aventura más creíble y para finalizar mirar una película o documental relacionada.



PALABRAS SUGERENTES PARA ACTIVAR TU MENTE...

BABOR-ESTRIBOR	VELA-VAPOR-MOTOR	BANDERA	TRANSATLÁNTICO
PROA-POPA	SALVAVIDAS	COCOTERO	NAUTILUS
LEVAR ANCLAS	AZUL MARINO	GRUMETES	CAMAROTE
EXPEDICIÓN	ARRECIFE DE CORAL	FARO	SALA DE MANDO
MAREAS	AGUA DULCE O SALADA	ASTILLERO	RADAR
CABOS	RAPE ABISAL	ANCLA	POSEIDÓN
ESTRELLA POLAR	KRAKEN	SALA DE MÁQUINAS	LORO
QUILLA	VIKINGOS	SUBMARINO	ARCA DE NOÉ
FONDEAR	GREEN PEACE	KRILL	NARVAL
PATA DE PALO	EXPEDICIÓN CON DARWIN	GAVIOTA	BANCO DE PECES
CATALEJO	RUTA DE LA SEDA	JULIO VERNE	PERLA
GRETA THUNBERG	ESPECIES	OLEAJE	GÓNDOLA
CAPITÁN JAMES COOK	ROBINSON CRUSOE	TEMPORAL	BUZO
CRISTÓBAL COLÓN	ASTROLABIO	LAGO	POLEA
CANOA	MENSAJE EN BOTELLA	COSTA	RÍO
TIMÓN	ACANTILADO	MOLINILLO DE SAL	CRUSTACEO
TIBURÓN	PESCAR	NUEVO CONTINENTE	PULPO
CARTOGRAFÍA	TESORO	CONQUISTA	ZONA ABISAL
BALLENAS	MARISCO	ISLA DESIERTA	PORTAAVIONES
PALOMA MENSAJERA	ANCLA	TELESCOPIO	BARQUITO
FRUTAS EXÓTICAS	SIRENA	LEYENDAS	HÉLICE
PROVISIONES	MARCO POLO	REMOS	ATLÁNTIDA
PERISCOPIO	TRITÓN	ICEBERG	PEZ PAYASO



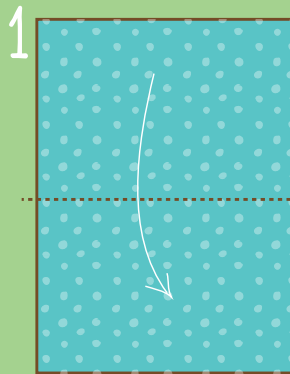
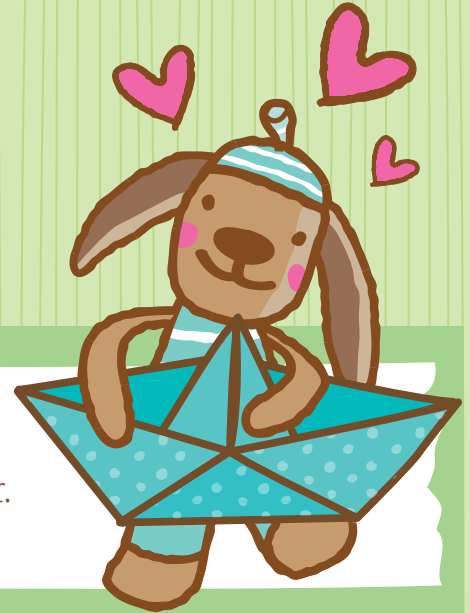


Barquito de papel

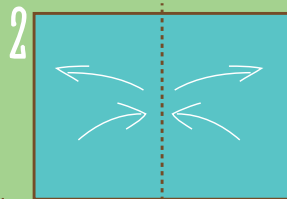
Construye este barquito para hacerlo navegar.

¿Qué necesitarás?

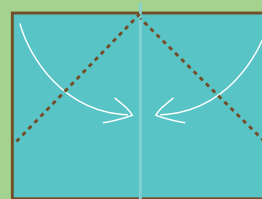
Tantas láminas DIN A4 como barquitos quieras hacer.



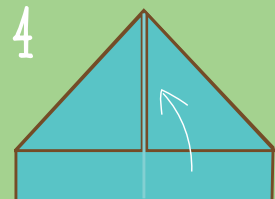
Dobla la hoja por la mitad.



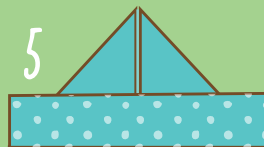
Dobla de nuevo por la mitad y vuélvelo a desplegar.



Dobla las esquinas hacia dentro. La parte abierta debe quedar arriba.



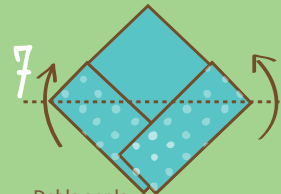
Dobla hacia arriba la parte rectangular.



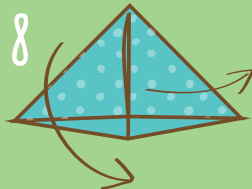
Dobla también por la otra cara.



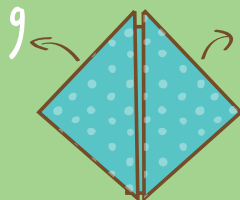
Abre hacia fuera sujetando por la mitad.



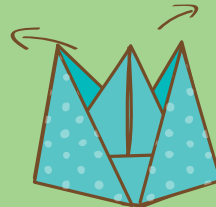
Dobla por la mitad hacia arriba por las dos caras.



Abre y desplaza.



Tira de las esquinas hacia fuera y abre.



Va apareciendo el barquito... ¡aquí está!

